

押出金型設計支援システム開発 - 機能 #20

機能 # 44 (終了): 03.プログラム作成

機能 # 45 (終了): ゲージ形状作成

2.肉厚調整要素指定

2020/06/14 00:05 - 堀内 賢一

ステータス:	終了	開始日:	2020/10/05
優先度:	通常	期日:	2020/10/09
担当者:		進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
説明			
既存のシステムと同様に製品形状に対して肉厚調整が必要とする箇所に肉厚調整条件を設定する 平行関係にある要素を肉厚調整オブジェクトとして認識させ色を変えて表現する(多対多の関係になることも考慮する) 肉厚調整要素として指定した条件は属性シンボルとして配置する(解除は属性シンボルの削除により行う)			

履歴

- #1 - 2020/06/14 00:06 - 堀内 賢一
- 期日 を 2020/08/29 から 2020/08/15 に変更
- 開始日 を 2020/08/16 から 2020/08/09 に変更
- #2 - 2020/06/15 01:19 - 堀内 賢一
- 期日 を 2020/08/15 から 2020/08/18 に変更
- #3 - 2020/06/15 13:35 - 堀内 賢一
- プロジェクト を ユニシス から 押出金型設計支援システム開発 に変更
- 親チケット を #45 にセット
- #4 - 2020/09/07 18:54 - 堀内 賢一
- 期日 を 2020/08/18 から 2020/10/09 に変更
- 開始日 を 2020/08/09 から 2020/10/05 に変更
- #5 - 2021/05/05 09:50 - 堀内 賢一
- ステータス を 新規 から 終了 に変更