## 押出金型設計支援システム開発 - 機能 #45

機能#44(終了):03.プログラム作成

## ゲージ形状作成

2020/06/15 13:34 - 堀内 賢一

ステータス:	終了	開始日	2020/08/23	
優先度:	通常	期日:	2020/10/09	
担当者	陳 之洲	進捗率:	100%	
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間	
対象パージョン:		作業時間:	1.00時間	
説明				
子チケット:				
機能 # 19: 1.単純化				終了
機能 # 20: 2.肉厚調整要素指定				終了
機能 # 21: 3.肉厚調整ダイアログ				終了
機能 # 22: 4.ゲージ倍率オブジェクト作成				終了
機能 # 23: 5.細部形状の調整				終了
機能 # 24: 6.U/V溝、突起形状の復元				終了
機能 # 25: 7.ピン角のフィレット				終了

## 履歴

#1 - 2020/09/27 12:02 - 堀内賢一

- 担当者 を 陳 之洲 にセット

#2 - 2021/05/05 09:38 - 堀内 賢一

- ステータス を 新規 から 解決 に変更

#3 - 2021/05/05 09:53 - 堀内 賢一

- ステータス を 解決 から 終了 に変更

2025/06/08 1/1